

## Билет 31

архитектура суперкомпьютеров Ломоносов и другие. Гене/Р.

**Векторно-конвейерные компьютеры.** Середина 70-х годов.

Особенности архитектуры: векторные функциональные устройства , зацепление функциональных устройств, векторные команды в системе команд , векторные регистры .

Программирование: векторизация самых внутренних циклов.

**Суперкомпьютер Cray-1**

**Векторно-параллельные компьютеры.** 80-е.

Особенности архитектуры: векторные функциональные устройства, зацепление функциональных устройств, векторные команды в системе команд, векторные регистры. Небольшое число процессоров объединяются над общей памятью.

Программирование: векторизация самых внутренних циклов и распараллеливание на внешнем уровне , единое адресное пространство, локальные и глобальные переменные.

**Суперкомпьютер Cray X-MP**

**Массивно-параллельные компьютеры.** Начало 90-х годов.

Особенности архитектуры: тысячи процессоров объединяются с помощью коммуникационной сети по некоторой топологии, распределенная память.

Программирование: обмен сообщениями, отсутствие единого адресного пространства, PVM, Message Passing Interface. Необходимость выделения массивового параллелизма, явного распределения данных и согласования параллелизма с распределением.

**Суперкомпьютер Cray T3D, Суперкомпьютер Intel Paragon XPS140**

**Параллельные компьютеры с общей памятью.** Середина 90-х годов.

Особенности архитектуры: сотни процессоров объединяются над общей памятью.

Программирование: единое адресное пространство, локальные и глобальные переменные, Linda, OpenMP,

**DEC AlphaServer, суперкомпьютер Sun StarFire**

**Кластеры из узлов с общей памятью.** Середина 2000-х.

Особенности архитектуры: большое число многопроцессорных узлов объединяются вместе с помощью коммуникационной сети по некоторой топологии, распределенная память; в рамках каждого узла несколько (многоядерных) процессоров объединяются над общей памятью.

Программирование: неоднородная схема MPI+OpenMP; необходимость выделения массивового параллелизма, явное распределение данных, обмен сообщениями на внешнем уровне; распараллеливание в едином адресном пространстве, локальные и глобальные переменные на уровне узла с общей памятью.

**Суперкомпьютер МГУ «Чебышев», «К» суперкомпьютер**

**Кластеры из узлов с общей памятью с ускорителями.** 2010-е.

Особенности архитектуры: большое число многопроцессорных узлов объединяются вместе с помощью коммуникационной сети по некоторой топологии, распределенная память; в рамках каждого узла несколько (многоядерных) процессоров объединяются над общей памятью; на каждом узле несколько ускорителей (GPU, Phi).

Программирование: MPI+OpenMP+OpenCL/CUDA.

**Суперкомпьютер МГУ «Ломоносов», Суперкомпьютер Tianhe-2**

## Билет 32

### Особенности современных микропроцессоров:

- один процессор, как правило, содержит несколько ядер
- используется многоуровневая система кеширования доступа к памяти ( $L1$  кеш очень быстрый и для одного ядра;  $L2$  кеш больше, но медленнее, но все еще для одного ядра;  $L3$  кеш еще больше и для всего процессора). Кешируются как данные, так и инструкции
- процессор может переупорядочивать или смещивать инструкции и доступы к памяти
- появляются физические акселераторы для некоторых вычислительных задач (например, для криптографии или архивирования/кодирования)
- инструкции конвейеризируются, то есть разбиваются на мелкие части (вроде получения инструкции, декодирования инструкции, чтения операнда из памяти, вычисления выражения и записи результата, на самом деле у современных процессоров таких частей 16-32), что ускоряет работу инструкций
- появляются специализированные процессоры, например, GPU. Они имеют свои особенности: огромное число ядер (которые одновременно исполняют одну и ту же инструкцию), специальные правила доступа к памяти, большое количество регистров

## Билет 33

**Ломоносов** состоит из гибридных вычислительных узлов на процессорах **Intel Xeon** (либо 2 процессора по 4 ядра, либо 2 процессора по 6 ядер и 12-48 гб памяти на узле) и GPU-процессоров **Nvidia**. Количество x86 узлов: 5104, графических узлов 1065, x86 процессоров/ядер 12 346 / 52 168, графических ядер 954 240, суммарная оперативная память 92 Тб. Узлы соединяются четырьмя сетями: Infiniband для вычислений, 2 x Gigabit Ethernet для сервисной и управляющей сети, и отдельная сеть для глобальных барьеров и прерываний. Есть общая ФС. Пиковая производительность **1.7 Тфлопс**.

**BlueGene** состоит из вычислительных узлов с двумя процессорами **PowerPC 440** 700MHz (в процессоре по 4 ядра) и 2GB памяти на узел. В одной стойке находится 1024 вычислительных узла, есть две стойки. Суммарное количество ядер — 16384, память 4 ТВ. Есть 5 коммуникативных сетей: топ для пересылок точка-точка, сеть для коллективных операций, сеть для глобальных барьеров и прерываний, функциональная и сервисная Ethernet-сети. Пиковая производительность **28 Тфлопс**.

**Последовательная** сложность алгоритма — число операций, которые нужно выполнить при его последовательном исполнении.

**Параллельная** сложность алгоритма — число шагов, за которое можно выполнить данный алгоритм в предположении доступности неограниченного числа необходимых процессоров (функциональных устройств, вычислительных узлов, ядер и т.п.).

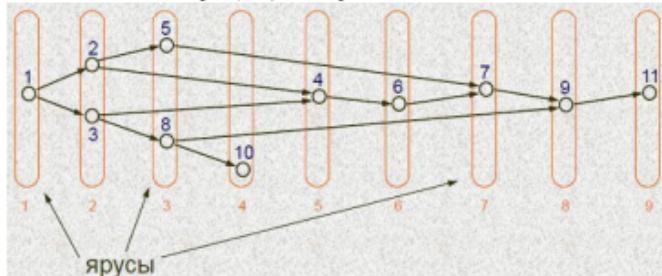
**Граф алгоритма** — это ориентированный ациклический мультиграф, вершины которого соответствуют операциям алгоритма, а дуги — передаче данных между ними. Вершины графа алгоритма могут соединяться несколькими дугами, в частности когда в качестве разных аргументов одной и той же операции используется одна и та же величина. Граф алгоритма почти всегда является параметризованным графом. Он используется как удобное представление алгоритма при исследовании его структуры, ресурса параллелизма, а также других свойств. Его можно рассматривать как параметризованную информационную историю. Он сохраняет ее информативность, при этом обладая компактностью за счет параметризации. Разработана методика построения графа алгоритма по исходному тексту программ.

**Ярусно-параллельная форма (ЯПФ)** — это представление графа алгоритма, в котором:

- все вершины разбиты на перенумерованные подмножества ярусов
- начальная вершина каждой дуги расположена на ярусе с номером меньшим, чем номер яруса конечной вершины
- между вершинами, расположенными на одном ярусе, не может быть дуг

Высота ЯПФ — это число ярусов. Ширина яруса — число вершин, расположенных на ярусе. Ширина ЯПФ — это максимальная ширина ярусов в ЯПФ.

Канонической ярусно-параллельной формой называется ЯПФ, высота которой на единицу больше длины критического пути, а все входные вершины расположены на первом ярусе. Для заданного графа его каноническая ЯПФ единственна. Высота канонической ЯПФ соответствует параллельной сложности алгоритма. Критический путь графа — путь максимальной длины в ориентированном ациклическом графе. Степень параллелизма — число операций, которые можно выполнять в любом порядке.



**Ресурс параллелизма** — это где и насколько мы можем сделать программу более эффективной за счет распараллеливания.

**Закон Амдала**

$$S_p \leq \frac{1}{\alpha + \frac{1-\alpha}{p}}$$

где  $S_p$  — ускорение,  $\alpha$  — доля последовательных операций,  $p$  — число процессоров в системе.